Colégio Filomena de Marco

Projeto Pedagógico

Jogos

CAXETA GEOMÉTRICA

SÉRIE: 6 ano C,D. Professor : Rudnei Salvino

OBJETIVO:

Identificar um sólido geométrico como uma figura espacial e classificar os sólidos em poliedros e corpos redondos

REGRAS

Distribui-se as cartas para os jogadores, em sentido horário, totalizando 4 cartas para cada jogador. Depois de distribuídas a carta inicia-se pelo jogador da esquerda de quem distribuiu as cartas. O primeiro jogador pega uma carta do monte de cartas não distribuídas. Depois de “comprada” a carta, o jogador decide se descarta a carta que ele comprou ou se descarta alguma outra carta. A carta descartada deve ser colocada em cima do monte de cartas descartadas. O próximo jogador deve decidir entre “comprar” uma carta do monte de cartas não distribuídas ou se pega a carta que está no topo do monte de cartas descartadas. Depois descarta uma carta. Assim que algum jogador descartar uma carta, qualquer jogador que precisar da carta descartada para “bater” o jogo deve dizer que “bateu o jogo”, pegar a carta e mostrar seu jogo já “batido”. Neste jogo, ganha o jogador que conseguir as 4 cartas com as características da figura.